

# Magic Carpet

**Supplies:** 8x8 tarp or blanket

**Set-Up:** none

**Age:** 7+

**Number of Participants:** 6+

**Object:** Team Building

## Description

Ask the group to stand on an 8'x8' "magic carpet" (tarp or blanket). The entire group must be on the tarp completely.

Once everyone is settled, advise the group that they are going on a magic carpet ride. Tell them that they have risen 100 feet in the air and are ready to go.

Unfortunately, the instructions on how to steer and land the carpet are on the other side of the carpet. So, they must flip the carpet over while standing on it.

# Вълшебното килимче

**Материали:** 80x80 см брезент или одеяло

**Подготовка:** няма

**Възраст:** 7 +

**Брой участници:** 6 +

**Цел:** тийм билдинг - изграждане на екип

## Описание

Помолете групата да стъпи на "вълшебното килимче" 80x80 см (брезент или одеяло). Цялата група трябва да бъде на брезента.

След като всеки е настанен, обяснете на групата, че те тръгват на пътешествие с вълшебното килимче. Кажете им, че са се издигнали на 100 фута във въздуха и са готови да тръгват.

За съжаление, инструкции за това как да се управлява и приземява килимчето са от другата му страна. Така че, те трябва да обърнат килима, докато стоят върху него.

# Amazing Shrinking Blanket

**Supplies:** 8x8 tarp or blanket (can also be bigger)

**Set-Up:** none

**Age:** 8+

**Number of Participants:** 5+

**Object:** Team Building

## Description

Explain to the group that because the ground is so cold, you've provided a nice cozy blanket for them to stand on.

Spread the blanket on the ground or floor.

Ask the whole group get on it so that no appendages are touching the ground off the blanket.

Once the group successfully completes standing on the blanket, advise them that you've received a report that another group needs half of their blanket to keep their feet warm, too. Ask them get off and fold blanket in half.

Repeat the above process as many times as possible.

Each time you fold the blanket, the group will need to be more creative (and cozy) to successfully stand on the blanket

# Смаляващото се одеалце

**Материали:** 80x80см брезент или одеяло (може също да бъде и по-голямо)

**Подготовка:** няма

**Възраст:** 8 +

**Брой участници:** 5 +

**Цел:** тийм билдинг - изграждане на екип

## Описание

Обяснете на групата, че тъй като земята е много студена, сте осигурили хубаво топло одеалце за тях, на което да стъпят.

Разстелете одеалото на земята или пода.

Накарайте цялата група та стъпят върху него, така, че никой да не докосва земята извън одеялото.

След като групата успешно се настани върху одеалото, обяснете им, че сте получили съобщение, че друга група се нуждае от половината от тяхното одеяло, за да запазят и те краката си топли.

Помолете ги да слязат и да сгънат одеялото наполовина.

Повторете горния процес толкова пъти, колкото е възможно. Всеки път, когато сгънете одеялото, децата от групата ще трябва да бъдат още по-креативни, за да могат всички успешно да стъпят на одеялото.

## Who Was My Guide?

**Supplies:** Blindfolds (you will need a blind fold for half of the participants)

**Set-Up:** none

**Age:** 7+

**Number of Participants:** 4+

**Object:** Team Building

### Description

The group divides in half. One half is blindfolded. The other half chooses a partner who is blindfolded, but may not talk to them at any time.

They take their blindfolded person on a trust walk by allowing them to hold their arm. Only the blindfolded person may talk - the guide must stay silent.

At the end of the walk, the guide returns to their group. The blindfolded person then removes the blindfold and the roles are reversed.

The guides then choose a blindfolded partner. Before taking off blindfolds, they separate.

At the end of the game each person tries to identify their guide and say how they knew!!

## Кой е моят водач?

**Материали:** Превръзка за очите (ще ви трябват превръзки за половината от участниците)

**Подготовка:** няма

**Възраст:** 7 +

**Брой участници:** 4 +

**Цел:** тим билдинг - изграждане на екип

### Описание

Групата се разделя на половина. Едната половина е със завързани очи. Всеки участник от другата половина си избира партньор, който е със завързани очи и въобще не може да говори с него/нея.

Така те водят човека със завързаните очи на „разходка на доверието”, като им е позволено да го държат за ръката. Само човекът със завързаните очи човек може да говори – този, който го води трябва да мълчи. В края на разходката, водачът се връща към своята група.

Човекът със завързаните очи човек тогава сваля превръзката от очите си и ролите се разменят.

Нпвите водачи след това избират партньор със завързани очи. Повтарят воденето.

След това се разделят преди да свалят превръзката от очите.

В края на играта, всеки човек се опитва да познае своя водач и да каже как е разбрал!! Може да споделят и как са се чувствали с вързани очи.

# Trust Walk

**Supplies:** Blindfolds (you will need a blind fold for half of the participants)

**Set-Up:** none

**Age:** 8+

**Number of Participants:** 4+

**Object:** Team Building

## Description

Have everyone find a partner. One person is blindfolded and the other will be leading. The one who is leading needs to take the other through an obstacle course of some sort (it can be natural or made). The leader cannot touch the other person and must direct them using only words. To make it more difficult have an entire group lead one person and take turns

# Разходка на доверието

**Материали:** Превръзка за очите (ще ви трябват превръзки за половината от участниците)

**Подготовка:** няма

**Възраст:** 8 +

**Брой участници:** 4 +

**Цел:** тим билдинг - изграждане на екип

## Описание

Трябва всеки да си намери партньор. Единият партньор е със завързани очи, а другият е водач. Този, който води трябва да преведе другия през някакви препятствия (може да са природни или изкуствено направени). Водачът не може да докосва другия човек и трябва да го насочва само чрез думи. За да стане по-трудно цяла група може да водят един човек като се редуват.

## Have you ever?

**Supplies:** A place marker (like a paper plate or a stone)

**Set-Up:** Put place markers in a circle on the ground. There should be a place marker for every participant BUT one.

**Age:** 8+

**Number of Participants:** 8+

**Object:** Team Building/Ice Breaker

### Description

Everyone stands or sits in a circle in front of a place marker, such as a bookbag, chair, or other objects. The

one person without a chair or a place marker is "it".

The "it" will say something about themselves. For example, "Have you ever gone swimming in the Atlantic Ocean?"

Anyone in the circle that has that in common must move to a new spot in the circle. Each move has to be at least two place markers or chairs

from where they started.

Whoever is left without a place marker will be "it" and will tell something about themselves.



## Били ли сте някога?

**Материали:** Нещо за обозначаване на мястото (като хартиена чиния или камък)

**Подготовка:** Поставете маркировките в кръг на земята. Трябва да има маркировка за всеки участник, но по една на човек.

**Възраст:** 8 +

**Брой участници:** 8 +

**Цел:** тим билдинг - изграждане на екип / Ice Breaker – игра за запознанство

### Описание

Всички стоят или седят в кръг, всеки пред своя маркер, като папка, стол, или друг предмет. Един човек без един стол или маркер място е "Той".

"Той" казва нещо на тях. Например, "Ходили ли сте някога да плувате в Атлантическия океан?"

Всеки, от кръга, който е правил това нещо, трябва да отиде на ново място в кръга. Всяко преместване трябва да бъде най-малко две места по-далече, от първоначалното. „Той“ също се стреми да заеме едно място.

Който остане без място, ще бъде „Той“/в средата на кръга и ще казва въпрос.

## Search by Sound

**Supplies:** A bunch of random objects (like bottles of water, stuffed animals, balls, etc)

**Set-Up:** Before the players come into the room, the leader scatters the objects about the room in inconspicuous places. Use all of one object, such as toothpicks, macaroni or pennies.

**Age:** 6+

**Number of Participants:** 6+

**Object:** Team Building

### Description

Have everyone get a partner. One partner is blindfolded while the other person is the communicator. Bring the partners into the space where all the objects are spread out. The communicator must stay in one spot and tell the blindfolded person where to find the objects. Once the blindfolded person finds an object he/she must bring it to their partner. They can only collect one item and a time. Allow teams to compete for a few minutes and then call time. Count how many items each team collected. The team that collected the most points is the winner. You can make different items worth more points (for example, a bottle of water is worth 1 point but the bottle of juice is worth 20pts).

## Търсене по Звук

**Материали:** Набор от произволни обекти (като бутилки с вода, препарирани животни, топки и др.)

**Подготовка:** Преди играчите да влязат в стаята, лидерът разпръсква обекти из стаята в скришни места. На едно място слагайте всички от един вид, като клечки за зъби, макарони или монети напр.

**Възраст:** 6 +

**Брой участници:** 6 +

**Цел:** тим билдинг - изграждане на екип

### Описание

Всеки трябва да си избере партньор. Единият партньор от двойката е със завързани очи, докато другият човек е комуникатора. Заведете партньорите на мястото, където са разпръснати всички обекти. Комуникаторът трябва да стои на едно място и да казва на човека със завързаните очи къде да намери предметите. След като човекът със завързани очи намери даден обект, той / тя трябва да го донесе на партньора си. Те могат да събират само по един предмет наведнъж. Дайте на екипите определено време, през което да се конкурират за няколко минути и след това обявете край. Пребройте колко елемента е събрал всеки отбор. Екипът, който е събрал най-много точки е победител. Можете да направите така, че различните елементи да носят различен брой точки (например, бутилка с вода - 1 точка, а бутилката от сок - 20 точки).

# Group Juggle

**Supplies:** A bunch of random objects (like bottles of water, hats, balls, etc)

**Set-Up:** none

**Age:** 8+

**Number of Participants:** 8+

**Object:** Team Building

## Description



Have all the kids stand in a circle. One kid will be given a ball and they must throw it to someone else in the circle. As they throw it they must call the person's name. Once

that person catches the ball they throw it to someone new. The ball is tossed around the circle until everyone has touched the ball once. Once everyone has gotten the ball the first person gets it back and throw the ball to the same person as before. The ball is throw in the circle is the same pattern over and over. Then the supervisor adds another ball (or other object) so that the group is throwing two objects. Soon a third object is added. Keep adding objects until the group cannot juggle them all. After this has been master you can reverse the throwing order. Or you can have people quickly talk to their neighbors between throwing. It starts getting crazy but it is a lot of fun.

# Групово жонглиране

**Материали:** Набор от произволни обекти (подобно на бутилки за вода, шапки, топки и др.)

**Подготовка:** няма

**Възраст:** 8 +

**Брой участници:** 8 +

**Цел:** тийм билдинг - изграждане на екип

## Описание

Трябва всички деца да застанат в кръг. На едното дете се дава топката и то трябва да я хвърли на някой друг от кръга. Докато го хвърля, то трябва да се обърне по име към детето, на което подава. След като това дете хване топката, я подава на някой нов. Топката се подава от един на друг в кръга, докато всеки е докоснал топката по веднъж. След като всеки е получил топката, първото лице я получава обратно и хвърли топката към същото лице, както преди. Топката се хвърля в кръга по същия път, отново и отново. Тогава ръководителят добавя друга топка (или друг обект), така че групата си подава два обекта. След това се добавя и трети обект. Добавянето на обекти продължава, докато групата не може повече да жонглира с всички тях.

След това, можете да обърнете реда за хвърляне. Или може хората да се говорят с техните съседи между хвърлянията. Отстрани изглежда малко лудо, но е много забавно.

## Fire Log

**Supplies:** A bench or piece of wood that participants can stand on.

**Set-Up:** none

**Age:** 7+

**Number of Participants:** 7+

**Object:** Team Building

### Description

Participants stand on the "log" in a random order. The supervisor tells them that they are standing on a magic log over a fire. A wizard has made it so that the log will not burn for 10 minutes. But in 10 minutes the log will begin burning UNLESS the people on the log and put themselves in order of their birthday starting with Jan. and ending in Dec. Unfortunately the wizard has taken away their voices so the people on the log must put themselves in order without speaking and without falling off or stepping off the log. If someone leaves the board then they will be burned in the fire. The object is to keep everyone "alive" while changing places on the log without talking or falling off.

## Пожароопасен дънер

**Материали:** пейка или легнал дънер, така че участниците да могат да стоят на него.

**Подготовка:** няма

**Възраст:** 7 +

**Брой на участниците:** 7 +

**Цел:** тийм билдинг - изграждане на екип

### Описание

Участниците стоят на "Дънера" в случаен ред. Ръководителят им казва, че те са застанали на магически дънер над огън. Един магьосник го е направил така, че дънерът ще устои и няма да изгори следващите 10 минути. Но след 10 минути дънерът ще започне да гори, ОСВЕН ако хората на дънера се подредят по реда на рождения си ден, започвайки от януари и завършвайки с декември. За съжаление магьосникът е отнел гласовете им, така че хората върху дънера трябва да се подредят без да говорят и без да падат от дънера или да стъпват извън него. Ако някой напусне, тогава дънерът ще изгори в огъня. Целта е да се държи всеки "жив" при смяна на местата, без да говорят или падат.



## Three-Legged Race

**Supplies:** Rope/String

**Set-Up:** none

**Age:** 6+

**Number of Participants:** 6+

**Object:** Team Building



### Description

Have groups for in 2 or 3s. Participants stand next to each other and tie their ankles together = tie one person's right ankle to the other person's left ankle. The pair must walk with their legs tied together. Make a race. Make an obstacle course

between all the different groups.

## Надбягване на три крака

**Материали:** въженца / връзки

**Подготовка:** няма

**Възраст:** 6 +

**Брой участници:** 6 +

**Цел:** тийм билдинг - изграждане на екип

### Описание

Имате групи по 2-ма или 3-ма. Участниците стоят един до друг и си връзват глезените един за друг (на единия десния глезен е вързан за левия глезен на другия). Другите им крака са свободни. Двамата трябва да ходят едновременно по този начин със завързани съседни крака.

Направете състезание.

Направи препяждствия по трасето за състезанието между различните групи.

## Silent Walk

**Supplies:** An object to grab – such as a water bottle, sweatshirt, etc.

**Set-Up:** Blind fold one person and put them in the center of a circle with the object sitting in front of them.

**Age:** 8+

**Number of Participants:** 4+

**Object:** Animal Tracking

### Description

The object of the game is to take the object from the blindfolded person without them realizing it.



Blindfold one player and put them in the center of the circle. Put an object like a water bottle in front of them. You can tell the player they are a sleeping bear and the water bottle is their cub. All other players start outside the circle. When they are signaled to start they try to

move toward the water bottle without being heard. If the blindfolded person hears them they point at them. Whoever is pointed at by the blindfolded person must go back to the outside of the circle. Whoever can grab the water bottle without getting caught is the winner.

## Безшумни стъпки

**Материали:** предмет, който да грабнете - като бутилка вода, суитчър и др.

**Подготовка:** Завържете очите на един човек и го поставя в центъра на кръг с предмета, който стои пред него.

**Възраст:** 8 +

**Брой участници:** 4 +

**Цел:** запознаване с живота на животните

### Описание

Целта на играта е останалите играчи да вземат предмета от човека със завързаните очи, без той да ги усети. Завързваме очите на един играч и го поставяме в центъра на кръга. Слагаме един предмет като бутилка вода пред него. Можете да кажете на играча, той е спящата мечка и шишето за вода е неговото зверче. Всички други играчи застават извън кръга. Когато се даде сигнал, те започват да се опитват да се движат към бутилката с вода, без да бъдат чути от „мечката“. Ако човекът със завързани очи чуе някой от тях, този някой получава точка и трябва да се върне от външната страна на кръга. Който успее да вземе бутилката без да го хванат „Мечката“ е победител.

# Tree Hugger

**Supplies:** Blindfold.

**Set-Up:** none

**Time:** 15-30 min

**Age:** 8+

**Number of Participants:** 4+

**Object:** Plant Identification

## Description

Partner all players off. One player is blindfolded and the other player is the guide. The guide must take their blindfolded partner to a tree and have them hug it. Then the partner guides their blind partner back to the starting line. The blind partner takes off their blindfolds and guesses what tree they were hugging and says why. The goal is to guess the correct tree.

# Да прегърнем дърво

**Материали:** превръзка на очите.

**Подготовка:** няма

**Време:** 15-30 мин.

**Възраст:** 8 +

**Брой участници:** 4 +

**Цел:** Запознаване с растенията

## Описание

Всеки играч да си избере партньор. Единият от играчите е със завързани очи, и другият играч е водач. Водачът трябва да заведе партньора си, който е със завързани очи до едно дърво и го накара да го прегърне. След това партньорът водач завежда слепия партньор обратно до стартовата линия. Слепият партньор сваля превръзката от очите си и се опитва да познае какво дърво е бил прегърнал и казва защо мисли така. Целта е да се отгатне правилното дърво.

# Bird's Nest

**Supplies:** Nature

**Set-Up:** none

**Time:** 20min

**Age:** 6+

**Number of Participants:** 4+

**Object:** Birding

## Description



Tell the participants that they are birds who are building their homes for the year. They must use the items around them to build a nest. Because they are birds they can only use their "beaks" (pointer finger and their thumb) to collect grasses, needles, rubbish, etc. to make their nest. At the end of 15 minutes have the group show their nest to the

rest of the group. You can have them make an advertisement for their nest. "this nest is great because it is extra soft and has a view of the city...etc."

# Птиче гнездо

**Материали:** Природа

**Подготовка:** няма

**Време:** 20мин.

**Възраст:** 6 +

**Брой участници:** 4 +

**Цел:** запознаване с птиците

## Описание

Кажете на участниците, че те са птици, които строят гнездата си - техните домове си за годината. Те трябва да използват наличните неща около тях, за да построят гнездо. Тъй като те са птици, те могат да използват само своите "човки" (пръст на показалеца и палеца си), за да събират треви, иглички, хартийки и т.н., за да направят тяхното гнездо. В края на 15 минути всяка група показва своето гнездо на останалите групички. Може да им предложите да направят реклама за своето гнездо. "Това гнездо е страхотно, защото то е изключително меко и има гледка към града и т.н."

# Tail Tag

**Supplies:** Plastic bags

**Set-Up:** Set a small boundary and have all players put a plastic bag in the elastic of their shorts so that it hangs out like a tail would.

**Time:** 5 -10 min

**Age:** 5+

**Number of Participants:** 8+

**Object:** Team Building/Ice Breaker

## Description

Set a small boundary and have all players put a plastic bag in the elastic of their shorts so that it hangs out like a tail would. Players must stay within the boundary and pull out other players tails without getting their tail pull. Any player that loses their tail is out. The player that keep their tail the longest is the winner.

# Гоненица за опашки

**Материали:** Пластмасови торбички

**Подготовка:** Очертайте неголямо пространство като граница за играта и дайте на всички играчи да си закачат на колана найлонова торбичка, така че тя виси като опашка.

**Време:** 5 -10 мин.

**Възраст:** 5 +

**Брой на участниците:** 8 +

**Цел:** тийм билдинг - изграждане на екип / Ice Breaker – игра за запознанство

## Описание

Очертайте неголямо пространство като граница за играта и дайте на всички играчи да си закачат на колана найлонова торбичка, така че тя виси като опашка. Започва гоненица, като играчите трябва да остават в рамките на границата и целта на всеки е да издърпа опашките на другите играчи без да дава да издърпат неговата. Всеки играч, който губи си опашката си, напуска играта. Играчът, който задържи опашката си най-дълго е победител.

# Kick the Can

**Size of Group:** Unlimited

**Age:** 8 and older

**Time:** Unlimited (until the group gets tired)

**Energy Level:** Medium (Breaks between running and hiding)

**Environment:** Nature area

**Formation:** An area with plenty of hiding places. A place that can be considered the "jail." An open area with the can that is to be kicked.

**Supplies and Equipment:** A can

**Risk Management Strategies:** Make sure to set clear boundaries so that no one gets lost.

**Number of Participants:** 8+

**Object:** Active Game

## Description

It is played the same as hide and seek, except a tin can is set up in a circle near a designated "jail". The game begins with a player kicking the can. The one person who was chosen to be it must retrieve the can and place it back on its starting point. As soon as the can has been kicked, all other player runs and hide. If a player is seen hiding by the "it" and are called out by name or description they are caught and brought to "jail". If a player can rush in without being caught and kick the can, all who are held as prisoners can run and hide within the space of time it takes for the one "it" to get the can back in place. One good ruling is that a person caught three times becomes "it", or if all are held prisoners, the first one caught becomes "it."

**Reference:** <http://www.ultimatecampresource.com/site/camp-activity/kick-the-can.html>

# Ритни кутията

**Размер на групата:** Unlimited

**Възраст:** 8г и по-големи

**Време:** Неограничено (докато групата се умори)

**Енергийно Ниво:** Средно (Прекъсвания между бягане и скриване)

**Околна среда:** Природна площ, район с много скришни места.

Място, което може да се счита "затвора". Открита площ, където да е възможно кутията да бъде изритана.

**Материали:** Метална кутия от Кока-кола

**Стратегии за управление на риска:** Уверете се, че са определени ясни границите, така че никой да не се изгуби.

**Брой на участниците:** 8 +

**Цел:** Активна игра

## Описание

Играе се подобно на криеница, само, че тук се поставя една метална кутия в средата на кръга, в близост до "затвора". Играта започва с играча, който ритва силно металната кутия. Един играч, който е избран да бъде „той“, трябва да вземе кутията и да я постави обратно в началната точка. Веднага след катокутията е била ритната, всички останали играчи тичат да се скрият. Ако „той“ види някои играчи , криейки се от "него" и ги извика по име или описание, те са уловени и доведени до "затвора". Ако един играч може бързода изтича без „той“ да го хване и да ритне кутията, всички, които са държани като затворници може да изтичат и да се скрият в рамките на очертаното пространство за времето, необходимо „той“ да върне кутията обратно на мястото ѝ. Едно добро решение е, човекът, уловен три пъти да се превръща в "той", или ако всички са държани затворници, първия уловен става "той".

**Reference:** <http://www.ultimatecampresource.com/site/camp-activity/kick-the-can.html>

# Treasure Hunt

**Supplies:** two small objects, paper, markers (or pens/pencils), candy or some type of small prize is a good idea but not necessary

**Set-Up:** none

**Age:** 10+

**Number of Participants:** 4+

**Object:** practice drawing maps

## Description



Take the kids to an outdoor setting. Divide them into two team. Each team is given a small object to hide. Once they hide their object they must make a map of where to find it. Then they give the map to the other team and that team tries to find the object using the map. If both teams can find the object they have successfully found the treasure and can be awarded with a prize (candy or small toy).

# Лов на съкровище

**Материали:** два малки предмета, хартия, маркери (или химикали / моливи), бонбони или някакъв вид на малка награда би било добре, но не е задължително

**Подготовка:** няма

**Възраст:** 10 +

**Брой на участниците:** 4 +

**Цел:** рисуване на карта

## Описание

Заведете децата на открито. Разделете ги на два отбора. Всеки отбор получава малък предмет, за да го скрие. След като те скрият своите предмети, те трябва да направят (нарисуват/начертаят) карта къде да бъде намерен. Тогава те дават картата на другия отбор и този екип се опитва да намери предмета с помощта на картата. Само, ако и двата отбора са намерили предметите, те успешно са намерили съкровището и тогава може да получат награда (бонбони или малки играчки).

# Tag Team Drawing

**Supplies:** Paper and markers

**Set-Up:** give each player a piece of paper

**Age:** 6+

**Number of Participants:** 3+

**Object:** Fun/Fill Time

## Description

Each player sits at the table with her own color marker and a piece of paper. At "Go," players have 30 seconds to begin a drawing (designate one player as the official timer).



When the time is up, everyone moves clockwise to the next paper, gives it a quarter turn, and has 30 seconds to continue the drawing. (Our testers found that having players move to the paper, rather than passing it, ensures that each paper gets the proper quarter turn.) Play continues in this manner, with the paper being given a quarter turn by each new artist, until everyone has added to each drawing.

# Екипно рисуване

**Материали:** Хартия и маркери

**Подготовка:** да даде на всеки играч лист хартия

**Възраст:** 6 +

**Брой на участниците:** 3 +

**Цел:** забавление/ запълване на времето

## Описание

Всеки играч сядна на масата със собствения си цвят маркер и лист хартия. След команда "Старт", играчите имат 30 секунди, за да започнат да рисуват (определя се един играч като официален таймер- човек, отчитащ времето).



Когато времето изтече, всеки по подава листа си на своя съсед по посока на часовниковата стрелка, завърта на четвърт оборот и разполага с 30 секунди, за да продължи рисунката. (Установено е, че когато играчите се движат около листовите хартия, вместо да си ги предават, се гарантира, че всеки лист получава правилното свое завъртане). Играта продължава по този начин, като хартията се дава на четвърт оборот на всеки нов художник, докато всеки добави нещо към всяка рисунка.



# American Table Football

**Supplies:** Paper and a table

**Set-Up:** none

**Age:** 7+

**Number of Participants:** 2+

**Object:** Indoor Games

## Description

The object of the game is to score touchdowns. To get a touchdown, you must flick the ball with your finger (you play on a straight edged table) and have the ball stop, with part of it sticking over the table. That is 6 points. Players take turns, one flick each back and forth until someone scores. If the ball goes off the table, you kick off. Hold the ball in your hand, resting on the palm, and toss it on the table by hitting your fingers on the underside of the table.

After a touchdown you can kick a field goal. Whoever is kicking holds the ball vertical between his finger and the table, and with his kicking hand, he flicks the ball with his finger. The other person is holding a field goal with his finger arranged in a position. If the ball sails between the two posts, it's good for 1 point.

# Американски футбол на маса

**Материали:** Хартия и маса (правоъгълна или квадратна)

**Подготовка:** няма

**Възраст:** 7 +

**Брой участници:** 2 +

**Цел:** Игра на закрито

## Описание

Целта на играта е да се вкара "тъчдаун". За да получите един тъчдаун, трябва да ударите леко хартиена топката с пръсти, като целта ви е топката да спре на ръба на масата, без да пада. При тъчдаун получаваш 6 точки. Играчите се редуват докато някой отбележи тъчдаун, и спечели точки. Ако играч удари топката и тя падне от масата, той трябва да я вкара пак в игра - слага топката в дланта на ръката си и я хвърля на масата, като удря с върха на пръстите си долната страна на масата.

След един тъчдаун можете да се опитате да вкарате гол. Този, който е отбелязал тъчдаун, докосва топката с един пръст и се опитва да я вкара с един удар във "вратата" на противника си. "Вратата" се образува от два пръста на противника, които са "гредите". При отбелязан гол се печели една точка.

## Orange Push

**Supplies:** 4 oranges, 2 pair of pantyhose

**Set-Up:** Cut a pair of panty hose up the middle and drop an orange into the toe of each leg. Stick 2 lengths of tape to the floor about 15 feet apart for the start and finish lines, then place 2 more oranges behind the start line.

**Age:** 6+

**Number of Participants:** 4+

**Object:** Indoor Games/Team building

### Description



Tie the panty hose legs around 2 players' waists so that the oranges hang about a half inch off the floor. Without using their hands, players must swing the panty hose orange to knock their floor orange over the finish line. The first one to do so wins.

## Бутане на портокали

**Материали:** 4 портокала, 2 чифт чорапогащник

**Подготовка:** Нарезете чифт чорапогащи по средата и пуснете по един портокал в края на всеки крачол. Залепете две ленти от цветно тиксо на пода на около 15 стъпки една от друга за начало и финална линия, а след това поставете още 2 портокала зад стартовата линия.

**Възраст:** 6 +

**Брой участници:** 4 +

**Цел:** Игра на закрито / тийм билдинг - изграждане на екип

### Описание

Вържете краищата на парчетата от чорапогащи около кръста на 2 играчи, така че портокалите да висят на около половин сантиметър разстояние от пода. Без да използват ръцете си, играчите трябва да люшкат закаченият на тях портокал, така, че да почукват своя портокал, който е на земята, за да достигнат финалната линия. Първият човек, който успее да стигне финала, печели.

## Balloon Volleyball

**Supplies:** balloon, rope to mark the middle.

**Set-Up:** divide the participants into two teams. Divide the room into two – by putting a rope down the middle. Have participants sit on the ground.

**Age:** 6+

**Number of Participants:** 4+

**Object:** Indoor Games/Team building

### Description



Have players sit on the ground and play volleyball with a balloon over the rope-net. Play with the same rules as normal volleyball. You can also change up the rules and

have players only play with their feet or heads or whatever.

## Волейбол с балони

**Материали:** балон, въже, за да се отбележи средата.

**Подготовка:** Разделете участниците в двата отбора. Разделете стаята на две - чрез поставяне на въже по средата. Нека участниците да седнат на земята.

**Възраст:** 6 +

**Брой участници:** 4 +

**Цел:** Игра на закрито / тийм билдинг - изграждане на екип

### Описание

Трябва играчите да седнат на земята и да играят волейбол с балон над въжето като за мрежа. Играйте със същите правила, както обикновения волейбол.

Вие също така може да промените правилата и играчите да играят само с краката си или само с глава или както решите.

## Sentence/Picture/Sentence

**Supplies:** Paper and pen

**Set-Up:** Players sit in a circle. Fold a blank sheet of paper into as many sections as there are people playing.

**Age:** 7+

**Number of Participants:** 3+

**Object:** Team Building/Communication

### Description

Each person is given a sheet of paper. They write one sentence on the top of the paper. Then they pass the paper to the person sitting next to them. The person that receives the paper draws a picture of the sentence. They then fold the paper so that the original sentence is hidden. Then they pass the paper to the next person. That person looks at the picture and writes a sentence describing what the picture is. This continues until the paper goes around the entire circle. Then the group unfolds the papers and sees how much each sentence and picture change between people.

## Изречение / Рисунок / Изречение

**Материали:** хартия и химикал

**Подготовка:** Играчите седят в кръг. Сгънете празен лист хартия, на толкова части, колкото са хората, които играят.

**Възраст:** 7 +

**Брой участници:** 3 +

**Цел:** тийм билдинг - изграждане на екип / Комуникация

### Описание

Всеки човек получава един лист хартия. Всеки пише едно изречение в началото на листа. След това подава листа хартия на човека до себе си. Лицето, което получава на листа хартия, рисува картина според изречението. След това сгъваме хартията, така че първоначалното изречение да остане скрито. След това подава листа на следващото лице. Този човек гледа картината и пише едно изречение, което описва, каква е картината. Това продължава, докато листът обикали целия кръг. Тогава групата се разгъва листовите и всички виждат как всяко изречение и картина са се изменили при движението си между хората.

# Big Rock, Paper, Scissors

**Supplies:** none

**Set-Up:** Put a line down the middle of the space. 10 yards from the middle make line on either side.

**Age:** 7+

**Number of Participants:** 6+

**Object:** Outdoor Game

## Description

Split players into two teams. Each team stands on their side of the middle line and they decide whether to be rock, paper, or scissors. Then on the count of three both teams make their rock, paper, or scissors. The team that would win the rock, paper, scissor battle chases the other team. If they are tagged before they can make it out the back line (10 yards away) then they join the other team. You can play this for a long time because there is really no winner or loser. You can also play this game by changing rock, paper, scissor to robber, ninja, policeman or zombie, ghost, witch or anything really.

# Камък, ножица, хартия

**Материали:** няма

**Подготовка:** Сложете линия по средата на мястото. На 10 метра от средната линия направете линии от двете страни.

**Възраст:** 7 +

**Брой участници:** 6 +

**Цел:** Игра на открито

## Описание

Разделете играчите на два отбора. Всеки отбор е застанал от своята страна на средната линия и тихичко решават дали да бъдат камък, хартия или ножица. След това броят до три и двата отбора правят знака за камък, хартия или ножица. Екипът, който печели при показването на знаците за камък, хартия, ножица преследва другия отбор. Ако те хванат някой от противниковия отбор, преди да е преминал задната линия (10 метра), този човек се присъединява към този отбор. Можете да играете тази игра дълго време, защото наистина няма победител или губещ. Можете също така да играете тази игра, чрез промяна на камък, хартия, ножица, на разбойник, нинджа, полицаи или зомби, призрак, вещица или нещо наистина от реалния живот.

# Sardines

**Supplies:** none – lots of space.

**Set-Up:** none

**Age:** 7+

**Number of Participants:** 6+

**Object:** Outdoor Game

## Description

“It” goes and hides somewhere in the boundaries of the field or room, and the objective is for everyone else playing to find the hiding spot of “it”. When a player finds “it” then they have to join them. So the game continues until everyone has found “it”. You can start the game over with the last person finding “it” becoming the new “it.”

# Сардели

**Материали:** няма - достатъчно пространство.

**Подготовка:**няма

**Възраст:** 7 +

**Брой участници:** 6 +

**Цел:** Игра на открито

## Описание

Един от играчите е избран за „беглец“. "Беглецът" тича и се скрива някъде в границите на полето или стаята. Целта на всеки един от останалите е да намери скривалището, мястото, където се е скрил „беглеца“. Когато някой играч го открие, тогава и този играч се присъединява и се скрива до него. Така че играта продължава, докато всеки е намерил скривалището, мястото, където се е скрил „беглеца“. Можете да започнете играта с последния човек, намерил го, който се превръща в нов "беглец".

# Hot Chocolate River

**Supplies:** Rope/String ; 8-9 pieces of paper

**Set-Up:** Lay two ropes on the ground parallel to each other, about 20 feet apart.

**Age:** 8+

**Number of Participants:** 6+

**Object:** team building

## Description



Have the campers line up on one side of the rope, and tell them that they are looking at a giant hot chocolate river. They must get their entire team across the hot chocolate river, but it is too hot to swim across, and too deep to walk across. (Obviously, they cannot walk around the river, since it does not end just because the ropes do).

The only way to get across is by using the large, fluffy marshmallows that you provide (such as carpet squares, poly spots or paper plates).

Give the campers about eight or nine carpet squares, so that they have enough

to get across with one or two left over.

Advise the group that this challenge isn't about physical abilities, but rather it is about communication. Unfortunately, the current in the river is so strong that it actually sweeps the marshmallows away if someone is not holding them down (with a hand, foot, or other safe appendage). Also, the marshmallows swell up once they are placed in the river, and they become too heavy to move again, so they must remain where they are placed.

This seems like a simple exercise, but kids, especially middle schoolers, have a lot of trouble with it. It will take a good 45 minutes for them to begin to communicate with each other, and you will probably need another set of eyes to make sure that all the marshmallows are being “anchored down.”

## Река от горещ шоколад

**Материали:** въже / връзка; 8-9 парчета хартия

**Подготовка:** Поставете две въжета на земята, успоредно едно до друго, на около 20 стъпки разстояние между тях.

**Възраст:** 8 +

**Брой участници:** 6 +

**Цел:** тим билдинг - изграждане на екип

## Описание

Накарайте участниците да застанат в линия от едната страна на въжетата и кажете на играчите, че пред тях е една гигантска река от горещ шоколад. Целият екип трябва да премине през реката от горещия шоколад, но тя е твърде гореща, за да се преплува, и твърде дълбока, за да се ходи през нея. (Очевидно е, че те не могат да ходят около реката, тъй като тя не се изчерпва само до края на въжетата). Единственият начин да се премине е с помощта на големи, пухкави бонбони, които им давате, като парчета от килим, или картонени чинии, или листове хартия.

Дайте на участниците около осем или девет „бонбона“, така че те да имат достатъчно, за да преминат и да им останат един или два. Посъветвайте групата, че това предизвикателство не е за физически способности, а по-скоро за комуникация. За съжаление, течението в реката е толкова силно, че всъщност ще отнесе далеч „бонбоните“, ако някой не ги държи с ръка, крак, или по друг начин. Също така, бонбоните се подуват, след като са поставени в реката, и те стават твърде тежки, за да се движат отново, така че те

трябва да останат там, където са били поставени. Това изглежда като просто упражнение, но децата, особено учениците от средните класове, имат много проблеми с него. Това ще отнеме 45 минути, за тях да започнат да общуват един с друг, и вероятно ще трябва един страничен наблюдател, за да се уверите, че всички бонбони са "закотвени."

#### **Purpose and Debrief:**

- Team Responsibility (did it matter if only a few of you made it across the river?)
- Communication (the importance of checking on the person behind you before stepping onto the next marshmallow)
- Individual Strengths and Weaknesses.

#### **Цел и обсъждане:**

- Екипна отговорност (има ли значение, ако само няколко от вас успеят да преминат от другата страна на реката?)
- Общуване (важността на това да се проверява дали човекът зад теб е стъпил, преди да стъпиш върху следващия бонбон)
- Индивидуалните силни и слаби страни (успехи и трудности).

## Подай яйцето

**Материали:** 4-5 сурови яйца

**Подготовка:** Участниците застават в кръг.

**Възраст:** 6 +

**Брой участници:** 4 +

**Цел:** Запознанство

#### **Описание**



Един от играчите взема едно яйце, пристъпва две крачки и го подава на някой от кръга като казва неговото име и се връща на мястото си. Вторият пристъпва също 2 крачки напред, подава на друг, казва неговото име и се връща на мястото си. Така докато се изредят всички от кръга. След това се повтаря като се пристъпва само 1 крачка. След това без да се пристъпва. Целта е да се научат имената на всички и яйцата да се запазят максимално дълго „живи“.