



Книга за игри

Тази книга е замислена от доброволка от Корпус на мира като ресурс за други доброволци и техните сътрудници в работата с младежи. Книгата съдържа игри, които аз и колегите ми сме използвали по време на службата ми в България. Възрастта, броя на участниците и времето за игрите са приблизителни, така че може да ги адаптирате към своите групи. Също така, книгата беше написана първо на български с помощта на колегите ми и после преведена на английски. Така че, ако обясненията или имената ви звучат смешно това е заради процеса на превеждане.

Надеждата ми е, че други доброволци и техните сътрудници ще работят заедно и добавят собствени игри в тази книга, да я осъвременят, подобряват и споделят с другите. Желая успех и много забавления на всички участници в игрите!

1. Игра „Направи символ и покажи”

Вид	За запознаване	Възраст	12 +
Време	10-15 мин.	Брой участници	6 +
Техника	Няма		
Правила	Всички участници са застанали в кръг. Първият си казва името и прави някакъв знак; всеки следващ казва първо името на предходния и показва неговия знак, а след това казва своето име и показва знак, различен от предния. Така се изреждат всички, като последния трябва да направи знаците на всичките предходни, да каже имената им и накрая да съобщи своето име и направи своя знак.		
Място	Достатъчно за голям кръг		
Безопасност	Големи жестове, да не удариш някой		

2. Игра „Тоалетна хартия”

Вид	стопяване на ледовете	Възраст	8 +
Време	10-15 мин.	Брой участници	6 +
Техника	тоалетна хартия		
Правила	Хората седят в кръг и всеки трябва да си откъсне от едно руло тоалетна хартия парчета, колкото иска. Не им казвайте защо го правят, дори не им издавайте, че това е игра. Така ще бъде по-смешно и по-забавно. Когато всички свършат, вече можете да обясните условията на играта, които		

са: за всяко парче хартия, което участниците държат, те трябва да кажат нещо за себе си на групата. Повечето парчета се нуждаят и от повече сведения. Със сигурност тази игра ще разчупи успешно ледовете, въпреки че някои от участниците наистина ще ви “намразят”. Но всичко това е с добро чувство! Може също така да има и награда за човека, откъснал най-много парчета от тоалетната хартия.

Място Достатъчно за голям кръг
 Безопасност ?

3. Игра „Зип-Зап”

Вид	За запознаване	Възраст	8 +
Време	10-15 мин.	Брой участници	6 +
Техника	Няма		
Правила	Избира се един участник, който да води играта. Всички се подреждат в кръг и водача застава в центъра. Когато посочи някой участник и каже “ Зип “ посоченият трябва да каже името на съседа си отляво, а когато се каже “ Зап “- на съседа отдясно. След няколко такива разигравания се дава команда “ Зип- зап “ и тогава се разменят местата на играчите и се повтаря отново.		
Място	Достатъчно за голям кръг		
Безопасност	Да се внимава при смяната на местата		

4. Игра „Говорилня”

Вид	стопяване на ледовете	Възраст	12 +
Време	15-20 мин.	Брой участници	10 +
Техника	Приготвени теми		
Правила	Групата се разделя на две по-малки групи с еднакъв брой хора. Едната група застава в кръг, а участниците са с гръб към центъра на кръга. Хората от другата група трябва да застанат срещу един човек от първата група. Образуват се два кръга / външен и вътрешен/, като участниците са по двойки. Ръководителят започва играта като задава тема, по която двойките трябва да говорят. Примерни теми са любимите им книги, семейството им, хобитата им, какво искат да правят след училище, и т. н. Двойките имат 1 - 2 минути да говорят и после ръководителят казва на участниците от външния кръг да застанат една крачка наляво, за да направят нови двойки. С плескане на ръце ръководителят задава нова тема и пак двойките говорят по темата за 1-2 минути. След като свършват, преминават крачка наляво и отново се задава нова тема. Хубаво е да има достатъчно теми, за да могат всички от външния кръг да говорят по един път с всички във вътрешния кръг.		
Място	Може да се играе в зала		
Безопасност	?		

5. Игра „Кога ще се срещнем?“

Вид	стопяване на ледовете	Възраст	12 +
Време	30-40 мин.	Брой участници	10 +
Техника	Приготвени са листчета за всеки участник с няколко поредни часове, в които всеки играч трябва да се срещне с друг участник. Например: 12.00 _____ 13.00 _____ 14.00 _____ 15.00 _____ 16.00 _____		
Правила	Всеки човек трябва да получи по едно листче със списъка и водача обяснява, че участниците трябва да намерят някой в групата, с който да се срещнат по различно време. Може да се срещнете само с един човек на всеки час и той не може да се повтаря. Имат 10 минути да се разберат с кого ще се срещнат, кога и да го напишат на листчето си. След това водача обяснява, че сега е 12.00 и всички трябва да се срещнат с човека, който е записан за 12.00ч. Водача задава темата на срещата и всички говорят по двойки за около 5 минути. След това водача казва, че вече е 13.00ч. и трябва да направят среща с човека, който е записан за 13.00ч. И играта продължава . Примерни теми за срещите: *Купони: Какви купони предпочитате? Обичате ли да ходите на дискотека, на кафе или да ходите на гости? *Помниш ли първата си любов? *Как си представяш живота след 10 години? *Какво мислиш за пушенето на обществени места? Трябва ли да бъде законно или незаконно? *Как си почиваш?		
Място	Може да се играе в зала		
Безопасност	?		

6. Игра „Човешко БИНГО“

Вид	стопяване на ледовете	Възраст	12 +
Време	20-30 мин.	Брой участници	15 +
Техника	химикалка за всеки човек За всеки участник трябва лист с предварително разграфена таблица разделена на пет колони с по пет реда. Във всяко квадратче трябва да има по един зададен въпрос. Примерни въпроси са: Кой има роднини в чужбината? Кой не пуши? На кой любимият му цвят е червен? Кой има рожден ден през март? Кой е ходил в чужбина? Кой закусва всеки ден? Кой е бил на морето? Кой носи дънки в момента? Кой има дупка на чорапа в момента? Кой има зелени или сини очи? Кой може да плува? Кой носи синьо в момента? Кой е облечен формално в момента?		
Правила	Ръководителят обяснява на групата: Всеки от играчите има лист с таблица. Във всяко квадратче има по един зададен въпрос, на който трябва да намерите отговора и да напишете името на човека, който е тговорил положително на въпроса. Имената на отговорилите положително в една графика-отвесно или хоризонтално не		

трябва да се повтарят. На всеки отговор трябва да има различно име. В края на играта цялата таблица трябва да попълнена. Участника, който попълни първи таблицата и имената в нея не се повтарят печели играта.

Място Достатъчно място за да обикалят и да говорят с всички.
Безопасност ?

7. Игра „Две истини и една лъжа”

Вид	стопяване на ледовете	Възраст	12 +
Време	20-30 мин.	Брой участници	6 +
Техника	един лист и една химикалка за всеки участник, столове		
Правила	Всеки човек трябва да напише по две истини и една лъжа за себе си. След като напишат всички тези три изречения, един от участниците започва играта като чете изреченията, а другите трябва да разберат кое е лъжата. Например, водача може да каже следното: 1. Имам черен пояс в Тай Куон До 2. Карала съм ски в Германия 3. Яла съм жива риба Така последователно всеки играч чете своите изречения, а останалите се стремят да познаят кое е истина и кое лъжа.		
Място	Достатъчно за голям кръг		
Безопасност	?		

8. Игра „Никога не съм...”

Вид	стопяване на ледовете	Възраст	8 +
Време	10-15 мин.	Брой участници	6 +
Техника	Няма		
Правила	Групата сядат в кръг и всеки участник вдига едната си ръка с разтворени пръсти към останалите/или и двете си ръце /. Първият човек започва играта и споделя нещо, което никога не е правил, но смята, че другите в групата са правили. Например: „Никога не съм пила боза!” Всички, които са го правили свиват един от пръстите си. Играчите трябва да са с вдигнати ръце постоянно. Играта продължава докато само на един човек останат вдигнати пръсти. Той е победителя. Не може да се използват имената на реки, градове, държави и т. н., напр. „Никога не съм била в Америка!”		
Място	Удобно за сядане		
Безопасност	?		

9. Игра „На Планина”

Вид	стопяване на ледовете, подвижна	Възраст	8 +
Време	15-20 мин.	Брой участници	6 +
Техника	Столове		

Правила	<p>I вариант- Подреждат се столове в достатъчно голям кръг или линия. Водача казва: „Ние сме на планина, затова нека се качим на столовете, които са планината. Сега сме на стръмна скала и ако слезем от столовете ще паднем и ще умрем.” След което водача съобщава условието да се подредят по височина. Определя се един стол, на който застава най- ниският и т. н. Всички трябва да сменят местата си без да слизат от столовете. Тази игра може също да се играе и при други условия- членовете на групата да не говорят по между си.</p> <p>II вариант- Участниците се подреждат по възраст, като се започва от най- младия, който застава на първия стол. Отново условието е да не се слиза от столовете и играчите да не говорят по между си.</p> <p>III вариант- Всички участници се подреждат по разстоянието, на което се намират от мястото /хотела /, като се започва от най- близката точка и отново не слизат от столовете.</p>
Място	Достатъчно голямо, за да се направи ред или кръг със столове.
Безопасност	Да се внимава учасниците да не паднат от столовете.

10. Игра „Любимото ми зайче”

Вид	стопяване на ледовете	Възраст	8 +
Време	10-15 мин.	Брой участници	6 +
Техника	няма		
Правила	<p>Участниците застават в кръг и водача обяснява, че държи любимото си зайче в ръце. (имитира с ръце как държи малко зайче). Водача казва: „това е любимото ми заече и обичам да го целувам по ...” и казва къде, н. п. по бузите, зад ушите и на други подобни места. После, водача подава въображаемото зайче на следващият играч,който трябва да каже: „това е любимото ми зайче и обичам да го целувам по ...” и да кажа къде. Мястото трябва да е различно от предходния човек, не трябва да се повтаря. След като всички са се изредили и са казали къде искат да целунат зайчето, водача казва: „Сега всеки трябва да целунате човека от дясно на мястото, което е посочил.”</p>		
Място	Достатъчно за голям кръг		
Безопасност	Изненадени и може би разочаровани хора.		

11. Игра „Направа на пица”

Вид	стопяване на ледовете, подвижна	Възраст	8 +
Време	10-15 мин.	Брой участници	10 +
Техника	няма		
Правила	<p>Участниците се разделят по двойки. Нареждат се в кръг един зад друг. Получава се кръг в кръга, като външния кръг са готвачите, а вътрешния е на пиците. Един от готвачите е водещ и казва как се прави пицата. Той показва начинът на приготвяне на пицата и другите я приготвят по същия начин. Например: симулира с ръце върху гърба на човека пред себе си</p>		

месене(изглежда като измиване на ръцете), оформяне на пицата (тупа леко по гърба с отворена длан), нареждане на саламчета (щипе слабо, леко гъделичкащо по гърба партньора си), мазане с масло (с отворена длан масажира по гърба). Накрая всички готвачи бутат (не много силно) пицата си във фурната, която всъщност е средата на кръга.

Място Достатъчно за голям кръг
 Безопасност Изненадени и може би разочаровани хора.

12. Игра „Балон тег”

Вид	подвижна, стопяване на ледовете, забавление	Възраст	12 +
Време	20-30 мин.	Брой участници	15 +
Техника	един балон за всеки участник един дълъг конец за всеки участник		
Правила	Ръководителят обяснява: „Ще ви раздадем материали, след което ще ви обясня и правилата на играта. Всеки от участниците ще трябва да надуе балона, който е получил и да го върже за десният си крак. Целта на играта е да спукаш с крак балона на противника. Победител е този участник, чийто балон остане здрав до края на играта.		
Място	Достатъчно място, за да се тича.		
Безопасност	Участниците трябва да внимават да не се настъпват и преспъват.		

13. Игра „Ма Зинга”

Вид	подвижна	Възраст	8 +
Време	10-15 мин.	Брой участници	10 +
Техника	Няма		
Правила	Всички се подреждат в кръг и водача разяснява, че целта на играта е да викаме достатъчно силно, за да може да ни чуе семейството в къщи. Всички участници образуват кръг. Водача започва да вика „Маааааа” и протяга ръце в центъра на кръга. Той продължава да казва „ааааа...” и да държи ръцете в центъра . Следващият човек в кръга също протяга ръцете си напред и вика „Маааааааа...”. Така последователно всички в играта протягат ръцете си. Когато и последният участник извика „Маааа”, всички заедно викат силно „Зинга” и си дърпат ръцете назад.		
Място	Достатъчно за голям кръг.		
Безопасност	Внимавай с протягането на ръцете да не удариш някой.		

14. Игра „Минирана Местност”

Вид	За концентрация, комуникация и доверие	Възраст	8 +
Време	20-30 мин.	Брой участници	6 +
Техника	1 кърпа за връзване на очи и предмети по Ваш избор		

Правила	Слагат се различни предмети на пода в стаята и се избира един човек , на който ще бъдат вързани очите. С помощта на друг участник, който ще изпълнява ролята на „водач” и ще напътства играча с вързаните очи, трябва да се заобикалят предметите по пода без да се събарят. Водача трябва да застане в другия край на стаята и оттам само с думи да дава напътствия. Останалите играчи имат за цел да дезориентират участника с вързаните очи, като му казват да върви в друга посока. Може да се каже, че предметите са наркотици, а другите, които гледат са продовачите на наркотици и се опитват да накарат човека да ги достигне.
Място	Открито място без предмети които могат да са опасни.
Безопасност	Препъване

15. Игра „Султан”

Вид	стопяване на ледовете	Възраст	12 +
Време	20-30 мин.	Брой участници	6 +
Техника	Столове		
Правила	Всички са седнали в кръг на столове, а на един стол седи водач, който е „Султана”. Водача обяснява, че всеки трябва да каже какъв подарък ще подари на „Султана”. „Султана” приема подаръка само на този участник, на който първата буква от името съвпада с първата буква от подаръка (не го казвай на участниците – те трябва сами да го разберат). Всички започват като първо казват името си, а после подаръка си (подаръка може да бъде всичко, което могат да измислят участниците – не е задължително да го има). Когато някой каже нещо приемливо, напр: „Казвам се Златка и ти подарявам- златна гривна.” Султана отговаря: „много благодаря, това е много хубав подарък” и така го приема. На играчите, които подарака не съвпада с първата буква от името той отказва по следният начин: „Не, не става.” Играта продължава докато участниците успеят да разгадаят правилата и подарят подходящ подарък. Важно е участниците да знаят, че не могат да издават правилата, ако са ги разбрали. Всеки трябва да ги открие сам.		
Място	Стая със столове		
Безопасност	Разочаровани хора		

16. Игра „Промени 3 неща”

Вид	стопяване на ледовете, концентрация	Възраст	12 +
Време	10-15 мин.	Брой участници	6 +
Техника	няма		
Правила	Участниците се разделят по двойки. В продължение на 1 минута участниците от всяка двойка трябва да застанат един срещу друг и да запомнят как изглежда другия / всички детайли /. След минутката, двойките застават с гръб един към друг и трябва да направят 3 промени във външния си вид. След като го направят отново се обръщат с лице и трябва да познаят кои са промените. Играта се повтаря 3 пъти.		

Място Може да играе в малко място
Безопасност ?

17. Игра „Купа за риба”

Вид стопяване на ледовете, концентрация Възраст 12 +

Време 20-30 мин. Брой участници 6 +

Техника Листове за всеки участник и празна купа

Правила Всеки участник написва една дума на листчето си, сгъва го и го слага в купата. Няма значение каква е думата, може да бъде всичко; предмет, емоция, име, място и т. н. Всеки последователно тегли листче от купата и без думи, а само със знаци и мимики трябва да обясни на останалите каква е неговата дума. Играта продължава докато бъдат познати думите на всички играчи. След това отново се събират листчетата и всеки си тегли отново. Този път играчите имат право да кажат само една дума за разяснение.

Място Може да играе в малко място

Безопасност ?

18. Игра „Предизвикателство”

Вид стопяване на ледовете, подвижна, работа в екип Възраст 12 +

Време 20-30 мин. Брой участници 6-10

Техника няма

Правила Участниците трябва да застанат в такава позиция, че само 2 ръце на всеки човек и 2 крака от цялата групата да бъдат на пода. Има различни начини за решение. Единият начин е: всички да седнат на земята, да сложат ръцете си на пода и да се повдигнат едновременно от пода за малко. Така всички от групата ще имат по две ръце на пода два крака на пода. Следващия начин е всички да вдигнат краката си и да ги сложат върху един човек в центъра. Така само човека в центъра ще се опре на двата си крака и двете си ръце, а останалите ще са само с ръцете на пода. Виж снимката долу:



Хубаво е участниците да имат повече време, за да се опитват да решават задача сами. След известно време, ако

имат нужда от помощ, водача може да ги посъветва. Ако групата е много голяма, може да се разделят на две по-малки групи, които да решат задачата.

Място Отворено място - вътре или на вън
 Безопасност Да няма столове и други мебели, които да пречат.

19. Игра „Човешки Възел”

Вид	Работа в екип	Възраст	12 +
Време	20-30 мин.	Брой участници	6 +
Техника	Няма		
Правила	Всички участници са прави и се събират плътно един до друг. По сигнал всички затварят очи и протягат ръцете си напред, като се опитат да хванат здраво най- далечния от себе за ръцете. След това отварят очи и трябва да се разплетат дотогава, докато всички застанат в кръг, хванати за ръце. Учасниците нямат право да си пускат ръцете.		
Място	Може да се играе в зала или на двора		
Безопасност	Не трябва да има опасосни предмети		

20. Игра „Направи кула в екип – 1”

Вид	Работа в екип	Възраст	12 +
Време	20-30 мин.	Брой участници	12 +
Техника	Всяка група има следните материали: 1 лист картон 1 лист флипчарт 1 маркер 1 кламер 1 постер 1 ролка тиксо		

Групите трябва да имат еднакви материали.

Правила	Участниците се разделят в групи по 6 човека. На всяка група се раздават еднакви материали, с които трябва да направят висака кула без да говорят помежду си. Ако някой от играчите проговори, ръководителят взема неговите материали и групата трябва да продължи да работи без него и материалите му. Накрая печели групата с най-високата кула. Може да се даде срок за играта 10-15 минути.
Място	Достатъчно за екипите да работят на пода
Безопасност	?

21. Игра „Направи кула в екип – 2”

Вид	Работа в екип	Възраст	12 +
Време	20-30 мин.	Брой участници	12 +
Техника	Всяка група има един пакет сламки и едно тиксо.		
Правила	Разделят се участниците в групи по 3 или 6 човека. Ръководителят дава на всяка група по един пакет сламки и едно тиксо. Всяка група трябва да използва материалите, за да направи кула, която да стои права без да е облежната до нещо. Групите имат 10 минути да направят най-високата кула, която трябва да се задържи най-малко 20 секунди, без да се прикрепя с ръце.		
Място	Достатъчно просторно за всички от екипите, може и на пода.		
Безопасност	?		

22. Игра „Кръга на доверие”

Вид	доверие	Възраст	12 +
Време	20-30 мин.	Брой участници	3 +
Техника	няма		
Правила	Участниците се разделят в групи по трима. Всяка група избира един човек, който да застане между тях двамата. Двата играчи в края се хващат здраво за ръце. Човекът в средата трябва да затвори очите си и да залита настрани, като се доверява на двамата души, които не допускат той да падне. Така за 1 минута. После сменят ролите и някой друг застава между другите двама. Тази игра може да се играе и на по-големи групи. Един човек може да застане в центъра на много малък кръг с около 6 човека. Участниците не се хващат за ръцете, но всички трябва да спасяват човека, протягайки ръце напред, когато пада към тях. Когато човекът започне да пада играчите го бутат в другата посока и т. н. за 1 минута.		
Място	Може да се играе в зала		
Безопасност	Участниците трябва да са сериозни и да приемат отговорността да не допускат човека в средата да падне.		

23. Игра „Ръцете”

Вид	За концентрация	Възраст	12 +
Време	15-20 мин.	Брой участници	6 +
Техника	Маса		
Правила	Групата сядва в кръг около една маса. Всички участници слагат ръцете си на масата, като дясната ръка е провряна до лявата ръка на съседа ти отдясно и лявата ръка е провряна до дясната ръка на съседа ти отляво. Така, че ръцете на всички са пред играчите от двете ти страни, а ръцете на някой друг са пред самия теб. Когато водача плясва масата с дясната ръка, всички последователно плясват по масата в посока надясно. Когато водача смени ритъма / напр. Плясва два пъти /, тогава се сменя посоката / наляво /. Ако някой сбърка, маха ръката, с която е сгрешил. Печелят последните двама с ръце на масата. Тази игра може също да се играе с ръце сложени на краката: дясната ръка е върху левият крак на човека отдясно, а лявата ръка е върху десният крак на човека отляво.		
Място	Може да се играе в зала		
Безопасност	?		

24. Игра „Асоциация”

Вид	За забавление	Възраст	12 +
Време	20-30 мин.	Брой участници	6 +
Техника	Плик с листчета. Листчетата трябва да са приготвени предварително с по една дума. Добре е ако думите са свързани с една тема, например: темата е „Коледа“ думите може да бъдат: Дядо коледа, Снежанка, елха, подаръци, ваканция, и т. н.		
Правила	На всяка маса има по един плик с листчета, на които са написани различни думи, свързани с Коледа (или друга тема). За тази игра трябва един участник да изтегли едно листче от плика. Той отваря листчето, без да чете какво е написано на него, а го показва на другите. Останалите нямат право да го четат на глас. След като всички са прочели листчето, играчът го прибира и започва да задава въпроси на останалите, за да разбере какво е било написано на листчето. Може да задава само въпроси, на които да се отговаря с „да” или „не.” След като познае какво е написано на листчето следващият играч тегли листче, показва го на останалите и започва да задава въпроси. Тази игра може да се играе и по друг повод, напр. когато групата чака да започне срещата/купона или следваща дейност. Може някой от организаторите да сложи по едно листче на гърба на всеки участник, който пристига за срещата/купона. Хората трябва да говорят помежду си, за да разберат какво е написано на гърба им, докато всички пристигнат и срещата/купона започне.		
Място	Може да се играе в зала		
Безопасност	?		

25. Игра „Изпълни”

Вид	За забавление	Възраст	12 +
Време	20-30 мин.	Брой участници	6 +
Техника	Плик с листчета. Листчетата трябва да са приготвени предварително с по едно нещо за изпълнение. Няколко примера какво може да пише на листчетата: <ul style="list-style-type: none">● Целуни човека отдясно на теб.● Кажете на другите около теб, че рисувах нещо със затворени очи и те трябва да разберат какво е то. Например: рисувах къща или дърво т. н.● Кажете едно хубаво пожелание към другите хора от теб.● Сложи 3 бонбона в устата си едновременно и ги изяж.● Кажете нещо смешно.● Кажете нещо хубаво за организаторите на купона!● Организирай хората около теб да пеят заедно песен.● Ръкувай се с всички на масата.● Усмиввай се, докато ядеш едно парче лимон!● Изпей една песен. Предварително трябва да са приготвени материалите, за да могат участниците да изпълняват това, което е написано на листчетата.		
Правила	На всяка маса има плик с листчета с различни инструкции. Играта започва като първият играч изтегли едно листче от плика и изпълнява това, което е написано на него. След като той свърши, дава плика на следващият играч и играта продължава, докато всичките листчета са изтеглени.		
Място	Достатъчно за голям кръг		
Безопасност	?		

26. Игра „Довери ми се”

Вид	За концентрация, комуникация и доверие	Възраст	12 +
Време	1 ч.	Брой участници	6 +
Техника	Кърпи за завързване на очите; Минимум 5бр. различни предмети: напр. острилка, тирбушон, перфоратор, телефон, червило, коректор, бонбони, вестник и др.; Канцеларски материали: ножица, цветни и бели листи, лепило, маркер. Маркиране на маршрута, по който ще се придвижват двойките – поставят се стрелки от тиксо или върху лист хартия, окачен на стена или друго видимо място. Водещият играта е необходимо да се движи преди всички, за да може да показва маршрута на двойките при нужда – трябва да бъде включено качване и слизане по стълби, минаване през опасни места, между храсти, други препятствия. Цялата игра преминава в пълно мълчание от страна на всички участници в нея.		
Правила	Участниците се разделят по двойки, като единият е „птица“, а другият е „приятел“. „Птицата” е със завързани очи и с помощта на своя „приятел” минава по предварително набелязан маршрут. Двамата не могат да говорят по между си. Първо тръгва първата двойка, след 1-2 минути след нея тръгва втората двойка		

и т.н. След като всички двойки преминават маршрута се връщат отново в залата, където трябва без да говорят помежду си-„птицата“, подпомогната от „приятеля“ да познае 5-6 предмета: напр. гума, отварачка, тиксо, телефон, червило и др. „Птицата“ може само да каже на глас предположението си за предмета, а „приятеля“ може да отговори само с „да“ или „не“.

След това двойките разменят местата си: „птицата“ става „приятел“ и обратно. Те преминават през същият маршрут отново със завързани очи и накрая влизат в залата, където е необходимо „птиците“ със завързани очи да направят апликация състояща се от два малки кръга, над тях триъгълник, над триъгълника един голям кръг и да го залепят на лист хартия. След приключване на работата „птицата“ трябва да напише името си на листа. „Приятеля“ може само да поставя в ръцете на „птицата“ определени предмети, които са необходими за извършване на задачата и да ги насочват с ръце.

След края на играта участниците се разделят на групи по 5-6 човека и обсъждат:

4. Как са се чувствали в ролята на „птица“ и на „приятел“?
5. Какво е било най-важно за тях по време на играта?
6. Какво са научили и как биха го използвали в своята работа като доброволци?.

Място Голямо място с маршрут

Безопасност Водещият човек трябва внимателно да си грижа за партньора му

27. Игра „Яденето на торта“

Вид За забавление Възраст 12 +

Време 20-30 мин. Брой участници 15 +

Техника Едно парче торта за всеки участник

Правила Всеки участник има по едно парче торта. Победител е човекът, който за най-кратко време изяде тортата си без ръце.

Място Маса

Безопасност Да се внимава, някой от участниците да не се задави.

28. Игра „Състезателни танци“

Вид За забавление Възраст 12 +

Време 30-40 мин. Брой участници 15 +

Техника Избрани 4 различни видове танци колонки

Правила Ръководителят обяснява: „Ще помоля всички, които желаят да участват да направят двойки -момче и момиче и да дойдат на дансинга, за да танцуват на четири различни мелодии. Ето правилата: ще има 4-ри различни песни, на които вие трябва да танцувате. На първата песен участват всички двойки, но след всяка следваща песен, чрез аплодисменти ще отпадне двойката получила най-малко аплодисменти. На 4-тата песен танцуват двойките, стигнали до

финала и след нея се определя победителя. Последната двойка получила най-много аплодисменти получава награда. „

Място	Дансинг
Безопасност	Разгорещено танцуване (може да се използват различни танцувални похвати-вдигане на партньорката, различни пируети и др.)

29. Игра „Хващане на ябълка”

Вид	За забавление, Хелуинска	Възраст	12 +
Време	15-20 мин.	Брой участници	6 +
Техника	Един дълбок леген пълен с вода ябълки (по-големи, за да бъде по-трудно да се хващат с уста) кърпи (за участниците да си изтрият лицата след като играят) маса		
Правила	Ръководителят обяснява: „На тази маса има един леген с ябълки, плуващи във вода. За да спечелите, трябва да хванете с уста една ябълка, без да използвате ръцете си.”		
Място	Може в малка стая		
Безопасност	Участниците трябва да са внимателни, за да не нагълтат вода докато се опитват да захапят ябълките.		

30. Игра „Трагичният Иван”

Вид	За забавление, Хелуинска	Възраст	12 +																				
Време	40-60 мин.	Брой участници	6 +																				
Техника	9 хартиени чанти (или някакви пликчета, през които не се вижда нищо). Във всяка чанта трябва да се сложи по едно от следните вещи и етикет на чантата, в която се намира. Списък с вещите и пример за етикети: <table><thead><tr><th>вещи</th><th>етикети</th></tr></thead><tbody><tr><td>1. пукана царевица</td><td>зъби</td></tr><tr><td>2. мокър конец</td><td>коса</td></tr><tr><td>3. спагети</td><td>мозък</td></tr><tr><td>4. обелен домати</td><td>сърце</td></tr><tr><td>5. обелено грозде</td><td>очи</td></tr><tr><td>6. моркови</td><td>пръсти</td></tr><tr><td>7. сушени кайсии</td><td>уши</td></tr><tr><td>8. черупки от фъстъци</td><td>нокти</td></tr><tr><td>9. кожа на домати</td><td>кожа</td></tr></tbody></table>			вещи	етикети	1. пукана царевица	зъби	2. мокър конец	коса	3. спагети	мозък	4. обелен домати	сърце	5. обелено грозде	очи	6. моркови	пръсти	7. сушени кайсии	уши	8. черупки от фъстъци	нокти	9. кожа на домати	кожа
вещи	етикети																						
1. пукана царевица	зъби																						
2. мокър конец	коса																						
3. спагети	мозък																						
4. обелен домати	сърце																						
5. обелено грозде	очи																						
6. моркови	пръсти																						
7. сушени кайсии	уши																						
8. черупки от фъстъци	нокти																						
9. кожа на домати	кожа																						

Необходими са и мокри кърпички за участниците да бършат ръцете си след като са пипали в пликовете; листчета с написани 9 -те думи, намиращи се на етикетите на чантите, с място до тях в което участниците могат да пишат. Трябват и химикалки.

Правила	Ръководителят обяснява: „Трагичният Иван, както изглежда е умрял в злополука и вие трябва да помогнете на полицията да идентифицира останките, намерени на мястото. Полицаяте са сложили това, което според		
---------	---	--	--

тях е останало от Иван в тези чанти. Говори се, че Иван се преструва на мъртъв, но ние не сме сигурни, така че искаме вие да изследвате останките, за да можем да разбулим мистерията. Можете ли да разберете какво наистина има в чантите?” След това, участниците могат едн по едн да пипат нещата в чантите без да гледат и без да говорят. На листчето могат да напишат предположенията си за съдържанието на чантите. След като са пъхнали ръка във всички чанти трябва да напишат предположенията си на листче и да го пъхнат в кутия. Печели този, който след събиране на всички листчета е отгатнал най – много неща.

Място Тъмна стая е най-добре, но не е необходимо
 Безопасност Страх от това, което пипат участниците.

31. Игра „Хвърлянето в тиква”

Вид	За забавление, Хелюинска	Възраст	12 +
Време	10-15 мин.	Брой участници	6 +
Техника	Една тиква с отрязан капак и почистена отвътре. Бонбони Тиксо		
Правила	Ръководителят слага тиквата на пода и маркира с тиксо на пода 2-3 метра от тиквата. После обяснява: „ Има за всеки участник по пет бонбона. Участниците трябва да застанат зад очертанието с тиксотото и да се опитат да уцелят отвора на тиквата. Всички бонбони попаднали в тиквата са като награда за учасника.”		
Място	Достатъчно голяма да могат да хвърлят бонбони в тиквата.		
Безопасност	Участниците не могат да хвърлят бонбоните никъде другаде освен в тиквата.		

32. Игра „Спомен”

Вид	За края на многодневно обучение/лагер	Възраст	12 +
Време	15-20 мин.	Брой участници	6 +
Техника	Един лист, химикалка, топлийка за всеки участник		
Правила	Всички помагат един на друг да закачат един лист на гърба си. Всеки пише на листите на другите нещо хубаво за този човек. След играта всички четът посланията.		
Място	Може в малка стая.		
Безопасност	Внимавай с топлийките.		

33. Игра „Танци на вестник”

Вид	За забавление	Възраст	12 +
Време	30-40 мин.	Брой участници	6 +
Техника	Вестник за всяка двойка		
Правила	Всички се разделят по двойки и двойките стават партньори за танците. Всяка		

двойка трябва да застане на един отворен вестник. Те трябва да играят по мелодията на една песен, но не могат да излизат извън вестника. За втората песен двойките сгъват вестника на две и партньорите пак трябва да играят, без да излизат извън вестника. За третата песен вестника отново се сгъва на две и пак играят на вестника. Най-добре танцуващата двойка печели играта.

Място достатъчно място за двойките на вестниците

Безопасност Да играят внимателно, особено ако някой реши да вдига партньорката си.

34. Игра „Групи според цвят”

Вид разделяне по групи Възраст 8 +

Време 10-15 мин. Брой участници 6 +

Техника лепещи етикетчета в различни цветове

Правила Участниците са седнали в кръг със затворени очи. Подготвят се малки лепещи етикетчета в различни цветове, в зависимост от броя на групите. Примерно: 4 групи- четири цвята листчета. Водещият лепи на челото на всеки участник листче в различен цвят. После всички си отварят очите. Целта е участниците без да говорят да се разделят на групи по цветове.

Място достатъчно място, за да се разходят и направят различни групи

Безопасност ?

35. Игра „Групи според животни”

Вид разделяне по групи Възраст 8 +

Време 10-15 мин. Брой участници 6 +

Техника листчета с различни имена на животни

Правила На участниците се раздават листчета с различни имена на животни. Ако групите са четири- четири вида животни (пр.: крави, овце, кучета, змии). След като всеки е взел своето листче и видял видът на животното започва да издава звуци, съответстващи на това животно. Целта е без да се говори, само със звуци да се сформират групите.

Място достатъчно място, за да се разходят и направят различни групи

Безопасност ?

36. Игра „Групи според числа”

Вид разделяне по групи Възраст 8 +

Време 10-15 мин. Брой участници 6 +

Техника Листчета с числа на тях. Ако трябва да 4 групи с еднакъв брой хора, тогава трябва да има еднакъв брой листчета с 1, 2, 3, и 4 написани на тях.

Правила Преди пристигането на участниците, листчетата трябва да са залепени с тиксо на долната част на столовете, които ще използват участниците. Когато стане време, за да се разделят групите участниците поглеждат под столовете и така става разделянето по групи.

Място достатъчно място, за да се разходят и направят различни групи
Безопасност ?

37. Игра „Всички, които...”

Вид забавление, стопяване на ледовете Възраст 8 +
Време 10-15 мин. Брой участници 6 +
Техника няма
Правила Участниците са наредени в кръг и са седнали на столове. Един води играта и е в средата на кръга, той задава условията. Пример: „Който сутринта е пил кафе да се премести един стол надясно.” Участниците, който не отговарят на това условие не се местят. Второ условие:”Всеки, който има обици да се премести надясно” и т.н. Понякога се случва на един стол да седят много играчи. Водачите на играта може да се сменят и друг играч да задава условията.

Място достатъчно място, за голям кръг от столове
Безопасност да не се бутнат и да внимават като седат върху другите участници.

38. Игра „Оценяване с топка”

Вид оценяване Възраст 8 +
Време 10-15 мин. Брой участници 6 +
Техника малка топка
Правила Учасниците са наредени в кръг и си подхвърлят малка топка. Всеки участник щом хване топката трябва да каже само с една дума впечатленията, чувствата и емоциите от преминалото обучение.
Място достатъчно място, за голям кръг и да може да се подхвърля топка.
Безопасност Внимавай, когато хвърляш топката да не удариш някой.

Често използвани думи в игрите на английски и български

English Английски	Bulgarian Български
sit down	сядай(те)
stand up	ставай(те)
clap (like applauding)	ръкопляскай(те)
clap (someone else's hand like in a relay or for high-five)	пляскай(те)

English Английски	Bulgarian Български
enter	влизай(те)
leave	тръгвай(те)/излизай(те)
stay	оставай(те)
stop	спри(спрете)

whistle	свиркай(те)
say	кажи(кажете)
touch	пипай(те)
run	тичай(те)
jump	подскачай(те)
turn around	обръщай(те) се
catch	хващай(те)
hold hands	хващай(те) се за ръце
shake hands	ръкувай(те) се
pick up	вдигай(те)
put down	слагай(те)
drop	изпускай(те)
push	бутай(те)
pull	дърпай(те)
draw	рисувай(те)

start	започвай(те)
take	вземи(вземете)
give	давай(те)
throw	хвърляй(те)
fold (paper)	сгъвай(те) (хартия)
look	гледай(те)
close	затваряй(те)
open	отваряй(те)
remove	извади(извадете)
climb	качвай(те) се
bend over/bow	навеждай(те) се
step	стъпвай(те)
ring a bell	звъни(звънете) камбана
hand out	раздавам

Корпус на мира Българска

NOTE:

This tool was designed for Peace Corps Volunteers and their counterparts in Bulgaria. Most of the materials were taken from other sources and tailored to fit a Bulgarian setting. This workbook may be reproduced and used for educational, non-commercial uses only.



БЕЛЕЖКА:

Това издание е разработено за доброволците от Корпус на мира в България и техните сътрудници. За разработването му са използвани материали от различни източници, адаптирани към българската среда. Изданието може да бъде размножавано и използвано само с образователна и нетърговска цел.

